

ATI Fire GL

Fire GL X1

A FIRE GL™ X1 está disponível em duas configurações: FIRE GL™ X1 128MB, com barramento AGP 3.0 8X/4X e FIRE GL™ X1 256MB com barramento AGP PRO50. A FIRE GL™ X1 256MB AGP PRO50 requer que seu sistema possua o barramento AGP PRO50. Caso esteja em dúvida se seu sistema possui esse barramento, consulte seu administrador de sistemas ou a documentação de sua placa-mãe.

A FIRE GL™ X1 é a placa gráfica para workstations mais avançada do mercado com o processador visual FGL™ 9700 da ATI. Com uma arquitetura revolucionária e 128 MB ou 256 MB de memória, a FIRE GL™ X1 alcança um desempenho impressionante em aplicações DCC e CAD. Com visualização foto-realística e ferramentas de gerenciamento

tridimensional, a FIRE GL™ X1 possibilita a criação de um fluxo de trabalho em grupo que acelera a produção de conteúdo, dando aos criadores, engenheiros e desenvolvedores de jogos mais capacidade para criarem as mais fantásticas animações tridimensionais, efeitos visuais super-realísticos e projetos de designs em temporeal.

- Revolucionária arquitetura gráfica
- Performance de alto desempenho
- Animação e renderização com qualidade de cinema
- Estabilidade e suporte para Windows® e Linux®
- Otimizada para os melhores aplicativos de CAD e DCC
- Permite o fluxo de trabalho em grupo com recursos de gerenciamento tridimensional

Características

Revolucionária arquitetura gráfica

- Memória de 128 MB ou 256 MB para atender às necessidades dos mais exigentes engenheiros CAD/CAM e animadores profissionais.

- A interface com 256 bits de memória supera as limitações de hardware e proporciona mais velocidade para os gráficos tridimensionais.

- A primeira arquitetura com encanamento de 8 pixels do mercado proporciona uma renderização duas vezes mais possante do que os produtos concorrentes.

- O primeiro frame buffer de precisão de ponto flutuante com 128 bits permite operações sem a perda da precisão nas renderizações foto-realísticas.

- Compatível com padrão AGP 8X, que proporciona uma interface bidirecional de alta velocidade entre o sub-sistema gráfico e a workstation (2.0 GB/seg).

Elevado nível de realismo

- 24 bits para cada componente de cor (RGBA) permitem que imagens de altíssima qualidade (true-life) sejam exibidas com mais de 16,7 milhões de cores.

- A primeira totalmente compatível com DirectX® 9.0

- A primeira compatível com os recursos do DirectX® 9.0 no OpenGL®

- A nova tecnologia SMARTSHADER™ 2.0 permite que os desenvolvedores criem efeitos visuais mais complexos.

- A tecnologia SMOOTHVISION™ 2.0 melhora a qualidade da imagem removendo saliências nas bordas e apresentando detalhes de textura sem comprometer o desempenho.

Compatibilidade com software otimizada

- Otimizada para os melhores aplicativos de CAD e DCC

- Estabilidade e suporte para as plataformas Windows® e Linux®

- Conexão para dois monitores com o software opcional HYDRAVISION™

- Suporte adicional para outros softwares disponível no mercado:

- RENDERMONKEY™ - Ferramenta de sombreamento da ATI que permite a criação e aceleração de sombras.

- Deep Visualizer™ - Ferramenta para aceleração de hardware da Right Hemisphere simples e fácil de usar. Para engenheiros, designers, artistas e animadores utilizarem na aceleração de sombras foto-realísticas nos melhores aplicativos para CAD e DCC.

- Deep Exploration™ - Ferramenta para gerenciamento tridimensional da Right Hemisphere Eficiente para a distribuição de conteúdo tridimensional em uma grande variedade de mídias.



ATI Fire GL X1

Especificações

A FIRE GL™ X1 está disponível em duas configurações: FIRE GL™ X1 128MB, com barramento AGP 3.0 8X/4X e FIRE GL™ X1 256MB com barramento AGP PRO50. A FIRE GL™ X1 256MB AGP PRO50 requer que seu sistema possua o barramento AGP PRO50. Caso esteja em dúvida se seu sistema possui esse barramento, consulte seu administrador de sistemas ou a documentação de sua placa-mãe.

Requisitos de Sistema

- Processador Intel® Pentium® 4, AMD® K6/Athlon® ou compatível

- Barramento AGP PRO50 para a configuração 256 MB ou AGP 4X/8X para a configuração 128 MB

- 256 MB de memória de sistema

- Software de instalação requer drive de CD-ROM

- Execução de DVD requer drive de DVD

Tecnologia gráfica

Processador Visual FGL™ 9700

Configuração de Memória

Memória DDR de 128 MB ou 256 MB

Suporte aos sistemas operacionais

- Linux®

- Windows® XP

- Windows® 2000

Suporte a monitores

- Conector duplo DVI-I

- Conector Estereográfico (disponível apenas na configuração 256 MB)

- Resoluções independentes e refresh rates para ambos os monitores conectados

Recursos

- Frame Buffer de 128 MB ou 256 MB com interface de 256 bits de memória DDR

- Frame Buffer de precisão de ponto flutuante com 128 bits

- 24 bits por RGBA exibem mais de 16,7 milhões de cores

- Oito encanamentos de renderização paralelos

- Quatro mecanismos de geometria paralelos

- Suporte AGP 8X

- Suporte para recurso estéreo com buffer quadruplicado.

- Utiliza recursos do DirectX® 9.0 no OpenGL®

- Ferramentas para fluxo de trabalho em grupo com os seguintes produtos disponíveis no mercado:

- RENDERMONKEY™, da ATI editor de sombras e ferramentas de tradução
 - Deep Visualizer™, da Right Hemisphere Ferramenta de visualização de sombras
 - Deep Exploration™, da Right Hemisphere - Ferramenta de gerenciamento tridimensional
 - SMARTSHADER™ 2.0
 - Pixel programável e sombreador de vértice
 - 16 texturas por passada
 - Sombreador de pixel com até 160 instruções com precisão de ponto flutuante de 32 bits para cada componente RGBA
 - Sombreadores de vértice com até 1024 instruções com controle de fluxo
 - Suporte para alvo com renderização múltipla
 - Aceleração para renderização de volume de sombra
 - Suporte para frame buffer de alta precisão com 10 bits por canal
 - Compatível com DirectX®9.0 e a última versão do OpenGL
 - SMOOTHVISION™ 2.0
 - Modos anti-aliasing em tela cheia 2x/4x/6x
 - Algoritmo adaptável com padrões de amostra programáveis
 - Modos de filtragem anisotrópica 2x/4x/8x/16x
 - Algoritmo adaptável com opções bi-linear (melhor desempenho) e tri-linear (melhor qualidade)
 - HYPER Z™ III
 - Z-Buffer com três níveis hierárquicos e teste Z preliminar
 - Compressão Z-Buffer sem perdas (proporção de até 24:1)
 - Rápida liberação do Z-Buffer
 - Duplo controle de monitor
 - Duplo DAC 400 MHz com 10 bits por canal
 - Transmissor TDMS integrado de 165 MHz (Compatível com DVI e HDCP)
 - Otimizado para os processadores Pentium® 4 SSE2 e AMD Athlon™ 3DNow!
 - Compatível com PC 2002
- Garantia: 3 anos (limitada)

