

ATI Fire GL

Fire GL T2

A FireGL™ T2 de 128MB aumenta o nível do mercado de workstations gráficas entry-level. Baseada no Processador Visual (VPU) FGL™ 9600, esta potente aceleradora gráfica possui dois mecanismos de geometria e quatro encanamentos de renderização paralelos. A FireGL T2 oferece rápido processamento de geometria, renderização realística e desempenho otimizado para desenvolvedores, engenheiros CAD e criadores de conteúdo digital.

Tanto para projetos de pequenas etapas de montagem ou trabalhos com grandes modelos tridimensionais, a FireGL T2 é a solução mais viável para profissionais 3D que utilizam aplicativos OpenGL® CAD, AEC e DCC tanto no sistema operacional Windows®, quanto no Linux®. Todas as placas FireGL são certificadas para utilização com os melhores aplicativos OpenGL e DirectX 9.0, com total suporte para os ambientes Windows e Linux.

Características

- Revolucionária arquitetura gráfica
- Memória de 128 MB para atender às necessidades dos mais exigentes engenheiros CAD/CAM e animadores profissionais.
 - A interface com 128.
 - Arquitetura com encanamento de 4 pixels proporciona uma renderização de alta performance.
 - Conectores DVI-I e VGA para conexão com dois monitores
 - Compatível com padrão AGP 4/8X.

- 24 bits para cada componente de cor (RGBA) Permitem que imagens de altíssima qualidade (true-life) sejam exibidas com mais de 16,7 milhões de cores.

Compatibilidade com software otimizada

- Otimizada para os melhores aplicativos de CAD e DCC
- Estabilidade e suporte para as plataformas Windows® e Linux®
- Compatível com DirectX®9.0 e a última versão do OpenGL

Especificações

Requisitos de Sistema

- Processador Intel® Pentium® 4/XEON, AMD® Athlon®/Opteron® ou compatível
- AGP 4X/8X
- 128 MB de memória de sistema (256MB ou mais recomendado)
- Software de instalação requer drive de CD-ROM

Tecnologia gráfica

Processador Visual FGL™ 9700

Configuração de Memória

Memória DDR de 128 MB

Suporte aos sistemas operacionais

- OpenGL®
- OpenGL Shading Language
- Microsoft® DirectX® 9.0
- DirectX® 9.0 HLSL
- Windows® XP/Windows® 2000
- Linux®

Suporte a monitores

- Máxima resolução 2048X1536 por monitor
- Resoluções independentes e refresh rates para ambos os monitores conectados
- Duplo DAC 400 MHz com 10 bits por canal
- Transmissor TDMS integrado de 165 MHz (Compatível com DVI e HDCP)

Recursos

- Frame Buffer de precisão de ponto flutuante com 128 bits

- 24 bits por RGBA exibem mais de 16,7 milhões de cores
- 2 mecanismos de geometria paralelos
- SMARTSHADER™ 2.0:
- Pixel programável e sombreador de vértice
- 16 texturas por passada- Sombreador de pixel com até 160 instruções com precisão de ponto flutuante de 32 bits para cada componente RGBA
- Suporte para alvo com renderização múltipla
- Aceleração para renderização de volume de sombra
- Suporte para frame buffer de alta precisão com 10 bits por canal
- Compatível com DirectX®9.0 e a última versão do OpenGL
- SMOOTHVISION™ 2.0:
- Modos anti-aliasing em tela cheia 2x/4x/6x
- Algoritmo adaptável com padrões de amostra programáveis
- Modos de filtragem anisotrópica 2x/4x/8x/16x
- Algoritmo adaptável com opções bi-linear (melhor desempenho) e tri-linear (melhor qualidade)
- HYPER Z™ III
- Z-Buffer com três níveis hierárquicos e teste Z preliminar
- Compressão Z-Buffer sem perdas (proporção de até 24:1)
- Rápida liberação do Z-Buffer

Garantia

- 3 anos (limitada)

